

ПОЗВОЛИТЬ ТЕБЕ
ВЕРНУТЬСЯ В
ПРОШЛОЕ И ВСЕ
ИЗМЕНИТЬ?

ТЫ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО
ДУМАЕШЬ, ЧТО
БУРНАЯ РЕКА ВРЕМЕНИ
ОБЕРНЕТ СВОЁ ТЕЧЕНИЕ
ВСПЯТЬ ЛИШЬ ИЗ-ЗА
НЕБОЛЬШОГО КАМУШ-
КА НА ДНЕ?

КАМУШКА!?

НЕУЖЕЛИ ДЛЯ
ВЕЛИКОГО ДАО,
ОБЪЕМЛЮЩЕГО
НЕБЕСА И ЗЕМЛЮ.

СТОЛЬ
НЕЗНАЧИТЕЛЬ-
НАЯ ПРОСЬБА
ЯВЛЯЕТСЯ ЧЕМ-ТО
НЕВОЗМОЖ-
НЫМ?

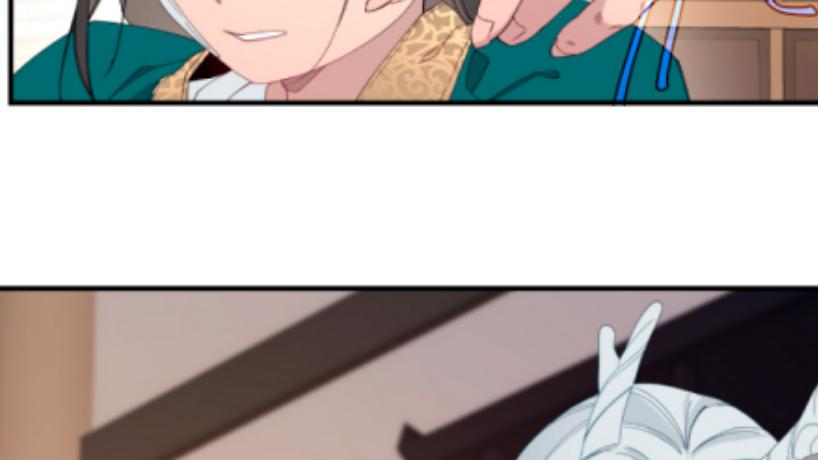
ПОЧЕМУ ОДНИМ
ПОЗВОЛЕНО
ПЕРЕПИСЫВАТЬ
ТЫСЯЧИ ЛЮДСКИХ
СУДЕБ.

А МНЕ НЕЛЬЗЯ
ПЕРЕПИСАТЬ ВСЕГО
ОДНУ — СВОЮ
СОБСТВЕННУЮ!



ОТВЕТЬ МНЕ!

ШЕН...



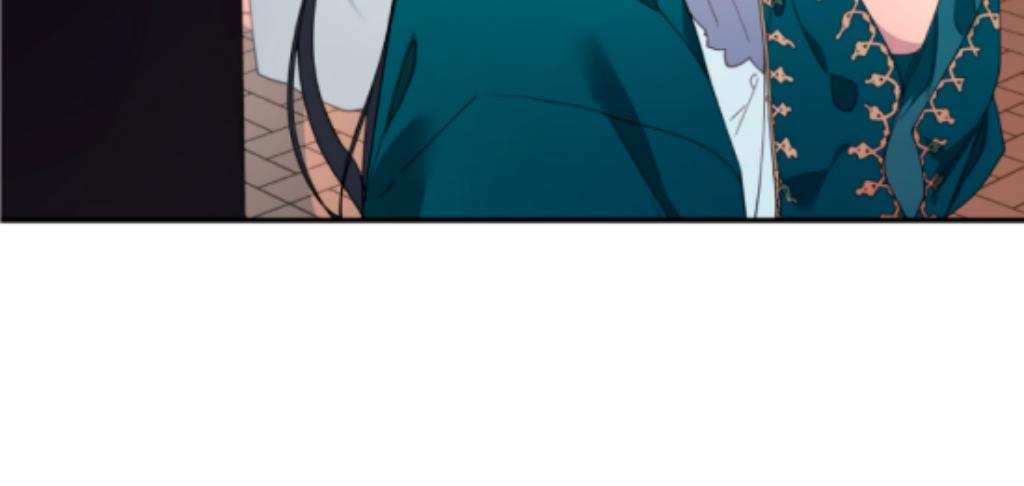
ТЫ ЧЕГО ЗДЕСЬ
СПИШЬ?

У-УЧИТЕЛЬ!

ЧТО-ТО
ПРОИЗОШЛО
ПОКА МЕНЯ НЕ
БЫЛО?

ХМ... ДА,
ДАЖЕ НЕ
ЗНАЮ С ЧЕГО
БЫ НАЧАТЬ.

Рассказы-
вай как
есть.



...УЧИТЕЛЬ,
ЧТО
ПРОИЗОШЛО В
ДЕРЕВНЕ
СВЕТЛЯЧКОВ 10
ЛЕТ НАЗАД?

ВЫ ЗНАЕТЕ,
КАК КАК ПОГИБ
ОХОТНИК НА
ДЕМОНОВ ПО
ИМЕНИ ХАЯТЕ
НИЧИРО?

ПОЧЕМУ ТЫ
СПРАШИВА-
ЕШЬ ОБ
ЭТОМ?



О ТОМ, ЧТО МУСЯ
УТВЕРЖДАЕТ, ЧТО
ХАЯТЕ НИЧИРО ЕГО ОТЕЦ
И О ЕГО СТРАННОМ
ПОВЕДЕНИИ.

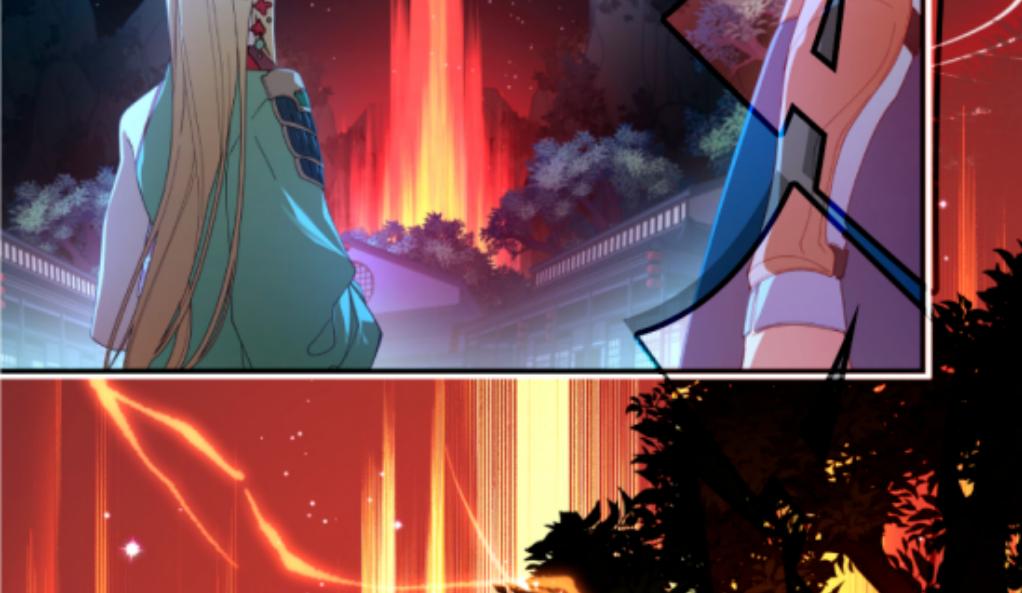
О НАЕМНИЦЕ, ЧТО
ПЫТАЛАСЬ
ПРОНИКНУТЬ В АРХИВ
УЧИТЕЛЯ, ТРЕБУЯ
ВЫДАТЬ ЕЙ ФРАГМЕНТ
ТЕЛА ТОНМАО.
ПОХИТИЛА ЧИО.

И О СВОИХ
СОБСТВЕННЫХ
НАБЛЮДЕНИЯХ.

ВОТ ОНО ЧТО...
ОТ ЧАСТИ ТЫ ПРАВ В
СВОИХ ДОМЫСЛАХ.
ХАЯТЕ И ПРАВДА,
ПОГИБ НЕ ОТ РУК
ФАНАТИКОВ.

ПРОИШЛО

В КАКОЙ-ТО
МОМЕНТ МЫ ВСЕ
РАЗДЕЛИЛИСЬ ПО
РАЗНЫМ СТОРОНАМ
ДЕРЕВНИ И НЕ
СМОГЛИ
ПРЕДОТВРАТИТЬ
ПРИЗЫВ.

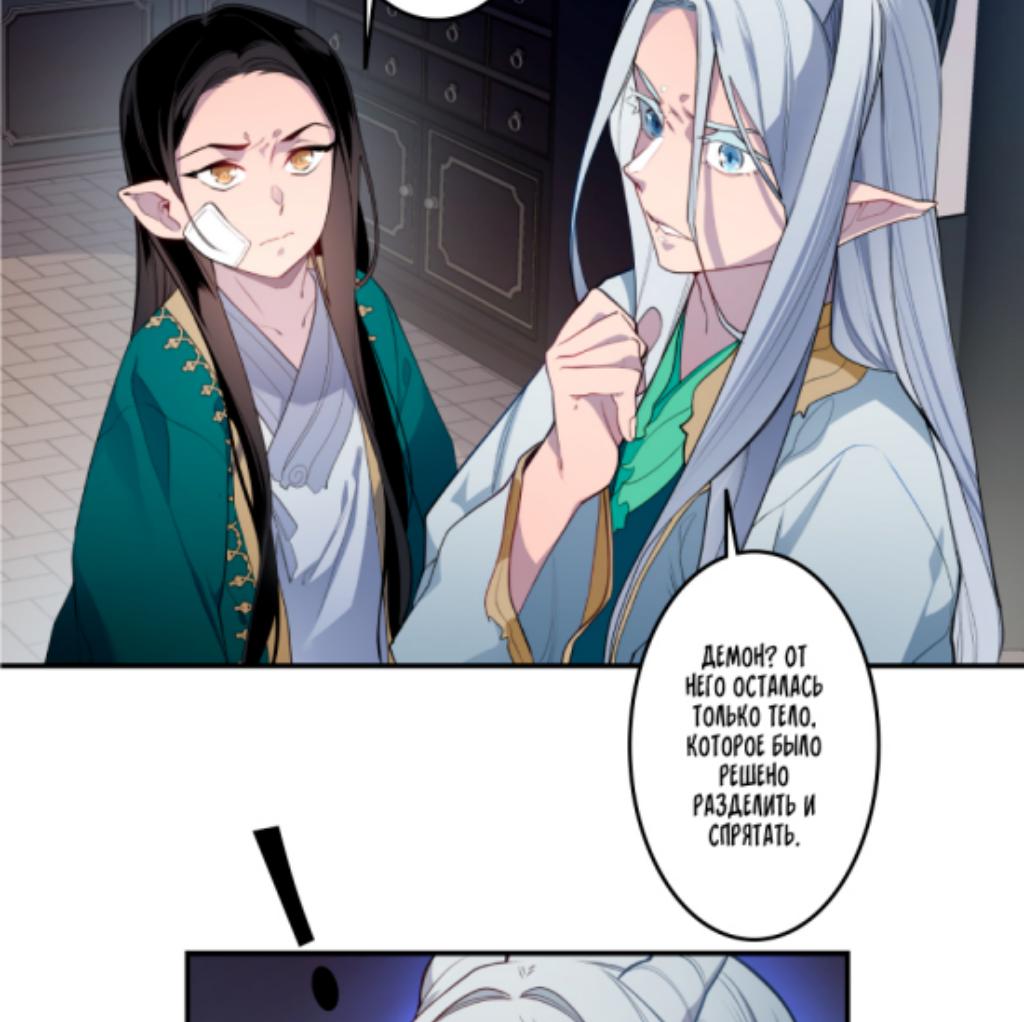




К сожалению, я
прибыл туда
самым последним.



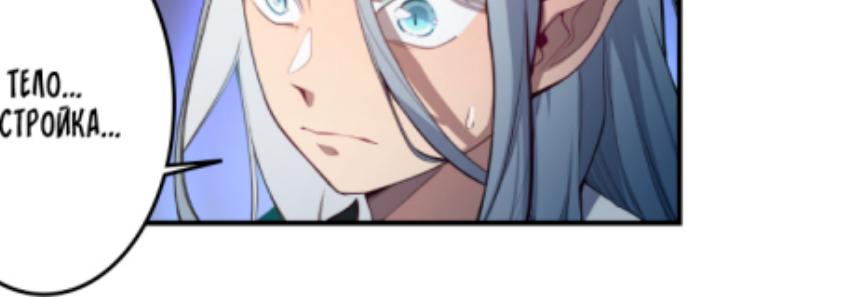
МНЕ ОСТАВАЛОСЬ
ЛИШЬ НАБЛЮДАТЬ, КАК
ОН УМИРАЕТ.



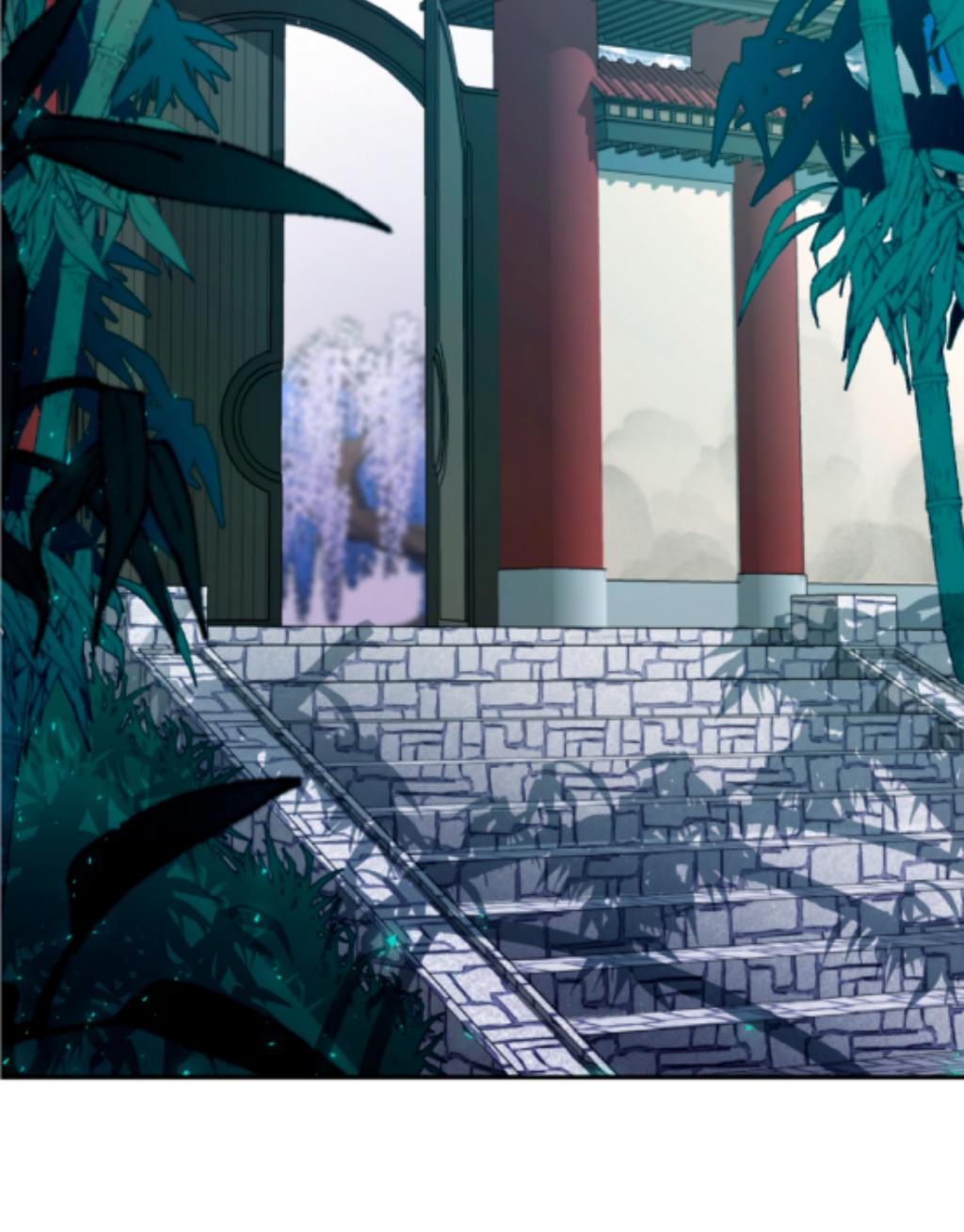
ДЕМОН? ОТ
НЕГО ОСТАЛАСЬ
ТОЛЬКО ТЕЛО,
КОТОРОЕ БЫЛО
РЕШЕНО
РАЗДЕЛИТЬ И
СПРЯТАТЬ.

А демон?

ТЕЛО...
ПОСТРОЙКА...







ВОТ, ЗДЕСЬ
ВСЕ ЧТО
НУЖНО.



ЧИО,
ОТПРАВЛЯЙСЯ
ВМЕСТЕ С
ШЕНОМ,
ПОМОЖЕШЬ.

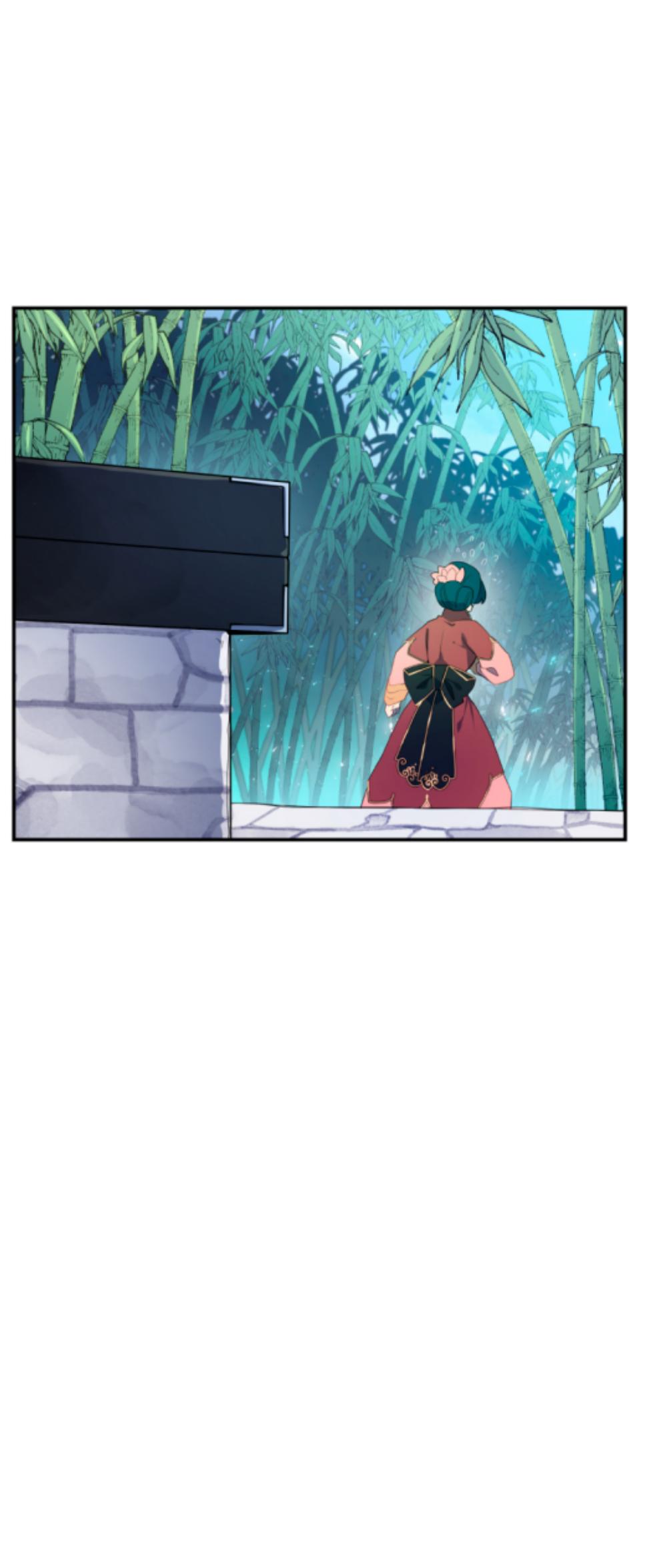
МНЕ НЕ
СЛОЖНО,
ПРАВДА!

ДА Я И САМ
ДОНЕСУ.

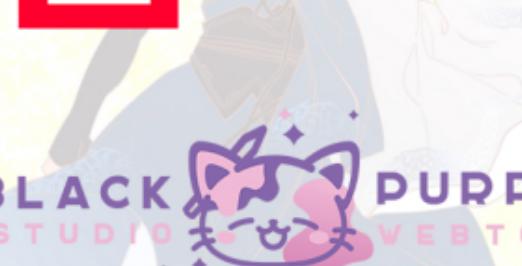
А НАМ С ТОБОЙ
ЕСТЬ О ЧЕМ
ПОГОВОРИТЬ.
ИДИ ЗА МНОЙ.

ХОРОШО.





читайте эксклюзивный контент в «Строках»



BLACK STUDIO PURPUR WEBTOON

<https://vk.com/blackpurpur>

Автор | Сценарист | Художник

RAFMILK

Редактура | Тайпсет | Рисовка звуков

SHUTELMANN

БОЛЬШЕ КЛАССНЫХ АРТОВ ОТ АВТОРА ЗДЕСЬ



vk.com/rafmilk



@raf_milk

ПОДДЕРЖКА АВТОРА И ЭКСКЛЮЗИВНЫЙ КОНТЕНТ ЗДЕСЬ



boosty.to/rafmilk